

РЕГЛАМЕНТ

Бизнес-лиги

Астраханского интеллектуального клуба

Оглавление

1. Общие положения	2
2. Участники Лиги	2
2.1. Состав Лиги	2
2.2. Ведущий игр Лиги	2
2.3. Оргкомитет Лиги.....	3
2.4. Редакторская группа	3
2.6. Распорядители в зале (ассистенты, секунданты)	3
2.7. Партнёры Лиги	4
2.8. Команды Лиги.	4
2.9. Почётные члены Лиги.....	5
3. Состав команды Лиги	5
3.1. Порядок формирования команды	5
3.2. Правопреемство команд:	6
3.3. Капитаны команд Лиги.....	6
3.4. Игрок команды Лиги.....	7
3.5. Ограничения участия в Лиге	7
4. Сезон игр Лиги	10
4.1. Мероприятия Лиги	10
4.2. Чемпионат Лиги.	10
4.3. Кубок Лиги.	12
5. Награды и Титулы (регалии).....	13
5.1. Награды и титулы команд	13
5.2. Награды и титулы игроков	13
6. Правила и условия допуска в игровой зал участников и гостей игр Лиги	13
7. Официальные источники информации о деятельности Лиги	14
8. Изменения и дополнения в регламенте Лиги	14

1. Общие положения

Астраханский интеллектуальный клуб (далее – Клуб) создан с целью популяризации интеллектуальных игр на территории Астраханской области, вовлечения в занятие вышеуказанными играми жителей региона, а также организации их интеллектуального досуга.

Бизнес-лига Астраханского интеллектуального клуба (далее – Лига) является добровольным объединением граждан, направленным на организацию и проведение в Астраханской области интеллектуальных игр для игроков, являющихся «любителями».

2. Участники Лиги

2.1. Состав Лиги

В состав Лиги входят:

- ведущий игр Лиги;
- члены Оргкомитета Лиги;
- члены редакторской группы;
- члены апелляционного жюри Лиги;
- партнёры Лиги;
- команды Лиги (Капитаны и игроки команд Лиги);
- почётные члены Лиги.

Фактом своего вступления в Лигу все её члены подтверждают, что, находясь в Лиге, исходят из взаимного уважения к Игре, Астраханскому интеллектуальному клубу и интеллектуальному движению в целом, Лиге и всем её членам, а в качестве высшей ценности Лиги признают соблюдение принципа «Честной Игры».

Все члены Лиги обязаны соблюдать настоящий регламент и, в случае его нарушения, могут быть исключены из Лиги решением Оргкомитета Лиги.

2.2. Ведущий игр Лиги

Права и обязанности ведущего игр Лиги определяются настоящим Регламентом.

Ведущий игр непосредственно осуществляет:

- открытие игр Лиги;
- проведение игр Лиги (представление команд Лиги, воспроизведение вопросов, ответов и результата зачета версии ответов, данных играющими командами, руководство ассистентами в зале и иные игровые действия);
- объявление результатов игр Лиги;
- объявление технических и иных пауз в процессе игр Лиги;
- награждение капитанов и игроков команд, а также иных членов Лиги и

- гостей игр Лиги (при наличии такой потребности);
- представление партнёров Лиги и информирование участников Лиги и гостей игр Лиги об условиях специальных акций, проводимых совместно с партнёрами Лиги;
 - закрытие игр Лиги.

Во время проведения любой игры в Лиге, либо в ходе исполнения ведущим представительских функций (объявление в игровом зале любой имеющей отношение к игре информации) по отношению к ведущему допускается обращение исключительно в форме «Господин ведущий».

2.3. Оргкомитет Лиги

Оргкомитет Лиги выполняет следующие функции:

- осуществляет организацию и проведение игр Лиги;
- принимает решения о приглашении команд для участия в играх Лиги, либо удовлетворении просьбы команды о её принятии в Лигу;
- принимает решение о заключении партнерских соглашений с претендентами на членство в Лиге в качестве Партнёров;
- разрешает все спорные моменты, не урегулированные настоящим регламентом;
- выполняет иные задачи и функции в соответствии с настоящим регламентом.

2.4. Редакторская группа

Редакторская группа осуществляет написание и поиск вопросов, необходимых для проведения игр Лиги, их отбор и редакцию, а также формирует пакеты вопросов для проведения игр Лиги.

Количественный и персональный состав редакторской группы определяется и формируется Оргкомитетом Лиги.

2.5. Апелляционное жюри

Апелляционное жюри осуществляет рассмотрение апелляций команд лиги на зачёт данных ответов как верных и принятие решений по данным апелляциям.

Количественный и персональный состав Апелляционного жюри определяется и формируется Оргкомитетом Лиги.

2.6. Распорядители в зале (ассистенты, секунданты)

Количественный и персональный состав ассистентов определяется и формируется Оргкомитетом Лиги.

Ассистентами являются лица, осуществляющие техническое обеспечение проведение игр Лиги.

В частности в их число входят:

- ассистенты по звуковому сопровождению игр;

- ассистенты ответственные за вынос игрового реквизита;
- ассистенты, обеспечивающий ведение счета и протоколов игр;
- ассистенты по работе со зрительным залом.

Помимо выполнения возложенных на ассистента задач каждый из них имеет право фиксировать факты нарушения настоящего регламента и, в случае фиксации таковых, обязан информировать о них ведущего (аналогичным правом наделены члены Оргкомитета Лиги).

2.7. Партнёры Лиги

Партнёрами Лиги могут выступать юридические лица, индивидуальные предприниматели и физические лица. Партнёр Лиги оказывает организационное, информационное или финансовое содействие проведению мероприятий Лиги.

Количественный и персональный состав Партнёров Лиги определяется Оргкомитетом Лиги на основании заявлений лиц, желающих стать Партнерами Лиги.

Лица, желающие стать Партнёрами Лиги могут быть наделены статусом Партнёра Лиги при проведении одного или нескольких конкретных мероприятий Лиги, а также на весь игровой сезон.

Информация о Партнёрах Лиги представляется:

- на каждом мероприятии Лиги (Логотипы Партнёров Лиги размещаются на полиграфической продукции, распространяемой при проведении мероприятий Лиги, и на баннере Лиги, используемом при проведении фотосессий);
- на интернет-сайте Клуба в соответствующем разделе.

Партнер Лиги имеет право указывать свой партнёрский статус в собственных информационных материалах.

2.8. Команды Лиги.

Решения о приглашении команды для участия в Лиге, либо удовлетворении просьбы команды о её принятии в Лигу принимаются Оргкомитетом Лиги.

Оргкомитет Лиги по своему усмотрению имеет право не допустить к участию в Лиге любую команду, в том числе без объяснения причин принятия такого решения.

Командой, состоящей в Лиге, считается команда, сыгравшая в Лиге одну или более игр.

Команда Лиги в любой момент может выйти из неё по собственному желанию, уведомив об этом Оргкомитет Лиги.

Команда, являющаяся членом Лиги, может быть исключена из неё по решению Оргкомитета Лиги лишь по следующим основаниям:

- команда в течение сезона не приняла участие ни в одной игре Лиги;
- команда (часть команды) грубо нарушила настоящий регламент.

Состав команд Лиги представлен на официальном интернет-сайте Клуба.

2.9. Почётные члены Лиги

Почетными членами Лиги, вне зависимости от наличия или отсутствия статуса участника Лиги по иным основаниям являются:

- кавалеры Ордена «За заслуги перед Астраханским интеллектуальным Клубом»;
- магистры Астраханского интеллектуального Клуба;

Оргкомитет Лиги имеет право наделять статусом Почётного члена Лиги иных лиц по своему усмотрению.

В случае совершения Почётным членом Лиги поступка компрометирующего Лигу или иного грубого нарушения настоящего регламента Оргкомитет Лиги имеет право лишить такового статуса почётного члена Лиги. В данном случае возможна ситуация, при которой обладатель титула, наделяющего статусом Почётного члена Лиги, лишится данного статуса, сохранив при этом свой титул.

3. Состав команды Лиги

3.1. Порядок формирования команды

Состав команды формируется из числа лиц, изъявивших желание участвовать в играх Лиги, по согласованию с Оргкомитетом Лиги.

Кандидатуры игроков команды вносятся капитаном команды в Оргкомитет Лиги. Все участники команды должны быть старше 18 лет.

Списки команд Лиги (с указанием игроков, входящих в состав каждой команды) ведутся Оргкомитетом Лиги.

Состав команды не должен быть менее 4 и более 12 человек. Единовременно за игровым столом может находиться не менее 4 и не более 6 человек.

В случае если в составе команды более 6 человек, капитан определяет 6 игроков являющихся основными игроками. Остальные игроки считаются запасными.

В течение одной игры за команду одномоментно имеет право играть не более 6 игроков. При этом, в перерывах между турами игр, команда имеет право делать замены.

В течение одного турнира (Гран-при, Кубок) за команду имеет право играть не более 8 игроков.

В течение сезона игр в составе команды за игровым столом не может сыграть более 12 разных игроков.

Команда имеет право исключить из своего состава любого игрока, о чём капитан команды обязан информировать Оргкомитет Лиги. В этом случае игрок вычёркивается из состава команды (получая право на переход в любую другую команду Лиги), но учитывается при подсчёте лимита количества игроков на сезон.

Команды Лиги именуются по выбранным ими названиям. При этом две и более команд не могут иметь одинаковые названия.

Команда имеет право на смену названия по окончании сезона игр Лиги и до начала следующего сезона игр Лиги.

Оргкомитет Лиги имеет право по своему усмотрению дать название команде, в случае если выбранное ею название противоречит требованиям действующего законодательства РФ, моральным и этическим нормам, оскорбляет чьи-либо честь и достоинство.

В отношении каждой команды Оргкомитетом Лиги ведется фиксация ее основных результатов и титулов (регалий) в Лиге.

3.2. Правопреемство команд:

Под правопреемством команд подразумевается сохранение за командой:

- членства в Лиге;
- ее титулов и достижений в Лиге, а также статистических результатов игр и, как следствие, прав, на участие в соответствующих играх Лиги.

Команда считается правопреемником ранее игравшей в Лиге Команды, при соблюдении одного из двух условий:

- в составе Команды, претендующей на правопреемство, остаются не менее трех игроков, включая капитана команды, из основного состава Команды, о правопреемстве которой идет речь;
- в составе Команды, претендующей на правопреемство, остаются не менее четырех игроков, но без ее капитана, из основного состава Команды, о правопреемстве которой идет речь;

3.3. Капитаны команд Лиги

Капитан команды Лиги (Далее - Капитан) избирается решением команды Лиги.

В случае спора внутри команды о кандидатуре Капитана, Капитан избирается простым большинством голосов.

Игрок не может быть избран Капитаном без согласия на то самого игрока.

Капитан в любой момент до начала игры, в которой участвует команда и после ее окончания имеет право сложить свои полномочия по собственному желанию. В этом случае команда избирает Капитаном иного игрока.

Команда в любой момент до начала игр, в которой участвует, и после ее окончания имеет право лишить капитана его статуса квалифицированным большинством голосов (половина игроков команды плюс один голос).

В случае лишения капитана его статуса новый Капитан избирается Командой простым большинством голосов.

Капитан команды является лицом, контактирующим с Оргкомитетом Лиги от имени команды. Капитан команды ответственен за выполнение административных и организационных функций, связанных с участием команды в Лиге.

Капитан обеспечивает соблюдение командой и ее отдельными игроками настоящего регламента.

В случае если Капитан не имеет возможности принять участие в одной или нескольких играх команды, командой определяется игрок, временно исполняющий обязанности капитана.

3.4. Игрок команды Лиги

Игроком команды Лиги является знаток, сыгравший за данную команду одну или более игр и включенный Капитаном в текущий список команды.

Игрок, не игравший за команду, в случае если планируется его участие в игре в составе команды, включается в ее список условно и наделяется статусом кандидата.

Игрок в любой момент до начала игры, в которой участвует его команда, и в любой момент после окончания данной игры имеет право выйти из состава команды (без перехода в состав другой команды), уведомив об этом Капитана команды. В этом случае игрок вычёркивается из состава команды, но учитывается при подсчёте лимита количества игроков на сезон.

Игрок, сыгравший в сезоне за команду хотя бы одну игру, может перейти один раз в состав другой команды в ходе данного сезона в любой период между играми, за исключением периода между Гран-при Лета и Гран-при Осени.

Переход игрока осуществляется с согласия принимающей его команды и Оргкомитета Лиги. В этом случае игрок вычёркивается из состава покидаемой команды, и не учитывается при подсчёте лимита количества её игроков на сезон. Принимающая игрока команда на момент приёма игрока не должна исчерпать лимит, установленный для количества игроков, участвующих в текущем сезоне.

Один игрок не имеет права играть за разные команды в рамках одной игры (за исключением случаев при которых по инициативе Оргкомитета Лиги для участия в одной или нескольких играх серии формируются «Сборные команды», состоящие из игроков разных команд).

Титулы (регалии) игрока, полученные им по результатам участия в играх Лиги сохраняются за ним на все время его участия в Лиге, а также, в случае если игрок по своему желанию или по решению Оргкомитета Лиги прекратил участие в Лиге.

Игрок может быть лишен своих титулов лишь по следующим основаниям:

- добровольный отказ игрока от титула;
- выявление факта нарушения игроком и/или его командой регламента в турнире, по результатам которого игроком получен соответствующий титул.

3.5. Ограничения участия в Лиге

Не могут принимать участие в играх Лиги в качестве игроков (капитанов команд) следующие лица¹:

¹ Исключения составляют специальные игры Лиги, правила которых предусматривают участие вышеуказанных лиц в данных играх.

- Ведущий Лиги;
- члены Оргкомитета Лиги;
- члены редакторской группы;
- члены апелляционного жюри;
- распорядители в зале (ассистенты);
- игроки, имеющие статус «профессиональных» или «полупрофессиональных» игроков.

3.5.2. В целях настоящего регламента «Профессиональными игроками» признаются лица, являющиеся игроками команд, входящих в ТОП-200 рейтинга Международной Ассоциации Клубов «Что? Где? Когда?» (МАК ЧГК).

«Полупрофессиональными игроками» признаются лица, являющиеся игроками команд, входящих в «Дивизион А» Высшей спортивной лиги Клуба. «Игроками-любителями» признаются игроки, не имеющие статус «профессиональных» или «полупрофессиональных» игроков.

В случае если по результатам чемпионата Высшей спортивной лиги Клуба по спортивной версии игры «Что? Где? Когда?» команда, ранее не входившая в «Дивизион А», со следующего сезона данной лиги входит в указанный дивизион и принимает участие в очередном чемпионате в статусе команды «Дивизиона А», все её игроки приобретают статус «полупрофессиональных игроков».

В случае если по результатам чемпионата Высшей спортивной лиги Клуба по спортивной версии игры «Что? Где? Когда?» команда, ранее не входившая в «Дивизион А», со следующего сезона данной лиги входит в указанный дивизион, но пропускает очередной чемпионат, не принимая участие ни в одной из его игр, то её игроки сохраняют за собой статус «игроков-любителей».

В случае если игрок, имеющий статус «игрока-любителя» примет участие в одной или более игр чемпионата Высшей спортивной лиги Клуба по спортивной версии игры «Что? Где? Когда?» в составе команды «Дивизиона А», он приобретает статус «полупрофессионального игрока».

В случае если игрок, имеющий статус «игрока-любителя», примет участие в составе команды «Дивизиона А» в одной или более игр, не входящих в чемпионат Высшей спортивной лиги Клуба по спортивной версии игры «Что? Где? Когда?», он не приобретает статус «полупрофессионального игрока» при соблюдении следующих условий:

А) Игрок при этом не включен в основной состав данной команды Высшей спортивной лиги Клуба на сайте рейтинга МАК ЧГК.

Б) Игрок Бизнес-лиги, приняв участие в подобной игре, в составе команды дивизиона А, уведомил оргкомитет Бизнес-лиги о данном факте (сообщив название команды, за которую играл и наименование турнира).

В случае отсутствия такого уведомления оргкомитета Бизнес-лиги в

течение недели, с момента его участия в игре, игрок приобретает статус «полупрофессионального игрока».

Игрок, имеющий статус профессионального или полупрофессионального игрока, имеет право претендовать на участие в играх Лиги в качестве игрока (или Капитана) команды при условии прохождения процедуры «игрового карантина» (зимнего или летнего).

Игровым карантином является выход игрока из состава команды, входящей в ТОП-200 рейтинга МАК (для профессиональных игроков) или выход игрока из состава команды «Дивизиона А» Высшей спортивной лиги Клуба.

Зимним игровым карантином является выход из состава соответствующей команды начиная, минимум, с 01 января текущего года. В этом случае право претендовать на участие в играх Лиги в качестве игрока (или Капитана) команды возникает с 01 сентября текущего года.

Летним игровым карантином является выход из состава соответствующей команды начиная, минимум, с 01 июля текущего года. В этом случае право претендовать на участие в играх Лиги в качестве игрока (или Капитана) команды возникает с 01 января следующего года.

В случае если по результатам чемпионата Высшей спортивной лиги Клуба по спортивной версии игры «Что? Где? Когда?» команда, ранее входившая в «Дивизион А», со следующего сезона данной лиги покидает указанный дивизион по спортивным показателям, данная команда и её игроки сохраняют за собой статус «игроков полупрофессионалов» до 01 января следующего года (то есть проходят процедуру летнего карантина).

Лига исходит из того, что любой игрок в любое время имеет право на участие в любом турнире любой спортивной лиги (клуба) «Что? Где? Когда?» в составе любой команды. Соответственно Лига не имеет права запрещать ни одному из игроков участие в вышеуказанных турнирах в составе какой-либо команды.

Ограничения, связанные с участием в составах каких-либо команд, касаются исключительно возможности участия в играх Лиги в качестве игрока (или Капитана) команды и обусловлены тем, что Бизнес-лига является лигой для игроков-любителей.

Решение о допуске к играм в Лиге в качестве игроков (или Капитанов) команды бывших членов Оргкомитета Лиги, бывших членов редакторской группы, бывших распорядителей в зале, а также условиях такого допуска, принимается Оргкомитетом Лиги.

4. Сезон игр Лиги

4.1. Мероприятия Лиги

Сезон игр Лиги проходит в течение одного календарного года с января по декабрь.

Сезон игр Лиги состоит из следующих турниров:

- Чемпионат лиги,
- Кубок лиги.

Также возможно проведение в течение сезона иных мероприятий - специальных игр и серий игр.

Даты, место и время проведения игр Лиги определяются Оргкомитетом Лиги.

Оргкомитет Лиги имеет право установить организационный взнос за участие команды в играх Лиги, который команда-участница обязана оплатить не позднее дня проведения соответствующей игры.

4.2. Чемпионат Лиги.

Количество команд, которые могут принять участие в чемпионате, не ограничено.

Список команд-участниц чемпионата формируется Оргкомитетом Лиги на основании поданных ему командами письменных заявок (форма заявки разрабатывается Оргкомитетом лиги).

Чемпионат Лиги состоит из 4х этапов:

- Гран-при Зимы (Белый кубок);
- Гран-при Весны (Зелёный кубок);
- Гран-при Лета (Красный кубок);
- Гран-при Осени (Жёлтый кубок).

По итогам каждого этапа Чемпионата Лиги, участвовавшим в них командам начисляются очки.

Команда, занявшая на этапе 1е место, получает N очков.

Команда, занявшая на этапе 2е место, получает N-2 очков.

Команда, занявшая на этапе 3е место, получает N-3 очков.

Команда, занявшая на этапе 4е место, получает N-2 очков.

Команда, занявшая на этапе 5е место, получает N-5 очков и так далее до того места, для которого количество начисляемых очков равно 1. Все места, ниже данного, также приносят занявшим их командам 1 очко.

В случае если 2 или несколько команд делят между собой места, очки данных мест суммируются, делятся на количество данных команд и полученное число начисляется каждой из данных команд.

Значение числа N определяется Оргкомитетом Лиги на сезон в его начале и одинаково для всех этапов чемпионата.

Очки, набираемые командой за участие в этапах чемпионата,

суммируются. Сумма очков, набранных командой по итогам Чемпионата, является показателем, на основании которого, определяется занимаемое ей в турнирной таблице место.

В случае если сумма очков у двух и более команд одинакова, дополнительным показателем в рамках Чемпионата является количество верных ответов данных командами в ходе чемпионата. В случае равенства и по данному показателю, команды делят друг с другом соответствующие места. В случае если команды делят места, включающие в себя 1е и/или 2е, и/или 3е, для их распределения по местам проводится «перестрелка», правила которой определяются Оргкомитетом Лиги.

Все этапы чемпионата проводятся по общим, нижеизложенным правилам.

Турнирная дистанция (количество вопросов) всех этапов одного Чемпионата одинакова и определяется Оргкомитетом Лиги.

Турнирная дистанция этапа разделяется Оргкомитетом Лиги на несколько туров, количество вопросов в которых одинаково.

На каждый тур этапа командам-участницам предоставляется комплект бланков для ответов с ранжировкой стоимости бланков (бланки номиналом 1 балл, 2 балла и 3 балла).

После прочтения вопроса командам-участницам предоставляется минута для обсуждения заданного вопроса.

Сигналом начала минуты обсуждения является команда ведущего «Время!».

Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, покидать свои места, возвращаться на свои места, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, находящихся за игровым столом. В частности, запрещается общение с Ведущим и ассистентами.

Через 50 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «осталось 10 секунд».

Через 60 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «обсуждение закончено». На этом минута обсуждения заканчивается. Через 10 секунд после сигнала «окончание обсуждения» дается сигнал «прошу собрать ответы». До этого сигнала капитан (или другой игрок) команды обязан написать ответ на бланке и поднять его над головой. Если у команды нет ответа, незаполненный бланк все равно должен быть поднят. После сигнала «прошу собрать ответы» поднятую карточку уже нельзя опустить или заменить поднятый бланк, а также изменить написанный на нём ответ. В случае если команда не сдала бланк на ответ, у неё изымается неиспользованный бланк наивысшего номинала. Бланк для ответа, сданный командой ассистенту или в оргкомитет, не может быть возвращён ей (по принципу – данный ответ не может быть изменён).

Верный ответ приносит команде количество баллов, равное номиналу

бланка, на котором написан ответ. Неверный ответ не приносит команде баллов.

Место, занимаемое командой по итогам этапа, определяется на основании суммы набранных ею за этап баллов. В случае если у 2х и более команд одинаковое количество баллов дополнительным показателем является количество верных ответов, данных командой. При равенстве и по этому показателю команды делят между собой соответствующие места.

В случае если команды делят места, включающие в себя 1е, для определения победителя этапа проводится «перестрелка», правила которой определяются Оргкомитетом Лиги. В этом случае победитель перестрелки, будучи признан победителем этапа, в зачёт Чемпионата получает столько же очков, сколько и команды, проигравшие ей в перестрелке.

Кубок корпораций

В рамках Чемпионата Лиги может производиться специальный зачёт - «Кубок Корпораций».

Зачёт производится, в случае если в Чемпионате Лиги участвуют команды, представляющие не менее 5 различных юридических лиц, профессиональных сообществ или деловых сообществ. Все команды, представляющие юридические лица, профессиональные сообщества или деловые сообщества помимо общего зачёта участвуют в Кубке корпораций.

Команда может представлять юридическое лицо, профессиональное сообщество или деловое сообщество при соблюдении следующих условий:

заявка на участие команды в Чемпионате подана юридическим лицом, профессиональным сообществом или деловым сообществом (форма заявки определяется Оргкомитетом лиги);

все игроки команды являются работниками (на основании трудового договора) данного юридического лица, либо членами (участниками) данного сообщества.

В случае если в ходе сезона игр любой из игроков команды, первоначально являвшихся работниками юридического лица (участниками сообщества), перестал быть таковым, но продолжает играть за команду, команда лишается статуса команды, представляющей юридическое лицо или сообщество (в тех этапах чемпионата, на которых команда не соответствует требованиям регламента к участнику корпоративной лиги).

В остальном Кубок корпораций разыгрывается по правилам аналогичным правилам Чемпионата лиги. Баллы, начисляемые команде в рамках Чемпионата лиги и баллы, начисляемые команде в рамках Кубка корпораций, не влияют друг на друга.

Значение числа N для Кубка корпораций устанавливается Оргкомитетом лиги отдельно от значения числа N для Чемпионата Лиги.

4.3. Кубок Лиги.

Кубок Лиги проводится по окончании Чемпионата Лиги.

Количество команд участвующих в розыгрыше каждого конкретного

Кубка Лиги определяется Оргкомитетом Лиги. В случае если данное число меньше числа команд Лиги, список команд-участниц кубка определяется на основании результатов Чемпионата Лиги.

Правила, по которым проводится Кубок Лиги определяются Оргкомитетом Лиги и оформляются в качестве приложения к настоящему регламенту.

5. Награды и Титулы (регалии)

5.1. Награды и титулы команд

По результатам игр Лиги командами Лиги могут быть получены следующие титулы.

В общем зачёте:

- обладатель Гран-при Зимы (Белого кубка);
- обладатель Гран-при Весны (Зелёного кубка);
- обладатель Гран-при Лета (Красного кубка);
- обладатель Гран-при Осени (Жёлтого кубка);
- бронзовый призёр чемпионата Лиги;
- серебряный призёр чемпионата Лиги;
- чемпион Лиги;
- обладатель Кубка Лиги (кубок Сагарматхи, кубок Чогори, кубок Канченджанги);
- абсолютный чемпион Лиги (титул присуждается команде, в течение одного сезона выигравшей все 4 гран-при чемпионата и, как следствие сам Чемпионат, а также Кубок Лиги).

В корпоративном зачёте:

- обладатель Гран-при Зимы (Белого кубка);
- обладатель Гран-при Весны (Зелёного кубка);
- обладатель Гран-при Лета (Красного кубка);
- обладатель Гран-при Осени (Жёлтого кубка);
- бронзовый призёр Кубка корпораций;
- серебряный призёр Кубка корпораций;
- обладатель Кубка корпораций;

5.2. Награды и титулы игроков

Все игроки команды, выигравшей тот или иной титул лиги, получают аналогичный индивидуальный титул.

6. Правила и условия допуска в игровой зал участников и гостей игр Лиги

Все участники Лиги имеют право присутствовать на играх Лиги. В случае если участник Лиги прибыл на игру, не уведомив заранее о своем присутствии Оргкомитет Лиги, ему не обеспечивается посадочное место за столиками,

предназначенными для размещения гостей и участников мероприятия.

Гости Лиги допускаются на игры Лиги в случае предварительного согласования их присутствия с Оргкомитетом Лиги. Гость, прибывший на игру не согласовав заранее свое присутствие с Оргкомитетом Лиги, может быть не допущен в игровой зал.

Находящиеся в игровом зале участники Лиги и её гости обязаны вести себя корректно и исходить из общего правила взаимного уважения и дружеского «внутрикорпоративного» отношения всех игроков, гостей Лиги, членов Оргкомитета и Ведущего игр Лиги по отношению друг к другу.

Не допускается нарушение настоящего регламента, применение ненормативной лексики, вызывающее поведение, нахождение в игровом зале.

7. Официальные источники информации о деятельности Лиги

Официальным источником информации о деятельности Лиги являются сайт Лиги (Клуба) в сети Интернет, размещенный по адресу <http://astznatok.ru/> и официальные группы в социальных сетях и мобильные приложения, создаваемые по усмотрению Оргкомитета Лиги.

Состав групп и мобильных приложений, используемых для распространения информации о деятельности Лиги, указывается на сайте Лиги.

На сайте Лиги в открытом доступе представлены документы, которые регламентируют деятельность Лиги, сведения о командах и Партнерах Лиги, контакты Оргкомитета Лиги.

8. Изменения и дополнения в регламенте Лиги

В случае наличия объективной целесообразности, в настоящий регламент могут быть внесены изменения и дополнения.

Подготовку проекта изменений и дополнений осуществляет Оргкомитет Лиги.

Любые изменения и дополнения в регламенте Бизнес-лиги Астраханского интеллектуального клуба вступают в силу с момента опубликования в официальном источнике информации о деятельности Клуба (на официальном сайте Клуба).