

РЕГЛАМЕНТ ЧЕМПИОНАТА АСТРАХАНИ ПО СПОРТИВНОМУ «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»
СЕЗОН 2016-2017 гг.

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Чемпионат Астрахани по спортивному «Что? Где? Когда?» (сезон 2016-2017 гг.) (далее -- Чемпионат) проводится в целях развития интеллектуальных способностей, эстетического воспитания и образования молодёжи; популяризации интеллектуального творчества и интеллектуально-игрового движения в городе Астрахани и выявления сильнейших команд Астрахани.

1.2. Чемпионат проводится в соответствии с настоящим Регламентом и кодексом спортивного «Что? Где? Когда?» (<http://mak-chgk.ru/rules/codex/>).

1.3. Организатором чемпионата выступает АРОО «ИГРА» (далее — Организатор). Чемпионат является главным турниром Высшей лиги спортивного «Что? Где? Когда?» города Астрахани. Принять участие в Чемпионате могут команды всех лиг Астраханского клуба «Что? Где? Когда?», кроме элитарной лиги.

II. ПРИНЦИПЫ ПРОВЕДЕНИЯ

2.1. Чемпионат проводится с сентября 2016 года по июнь 2017 года и состоит из отдельных этапов. В число этапов Чемпионата входят: 6 туров ОВСЧ, Кубок провинций (КП), Открытый кубок России (ОКР) и авторские туры.

2.2. В оргкомитет Чемпионата входят:

- Саблин Денис
- Бахмутов Владимир
- Сенкевич Михаил (куратор Высшей лиги спортивного «Что? Где? Когда?», куратор синхронов)

2.3. Вопросная дистанция этапов Чемпионата, являющихся турами ОВСЧ, Кубком провинций и Открытым кубком России определяется регламентами этих турниров. Вопросная дистанция авторских туров должна составлять 36 вопросов, кроме двух особо оговоренных случаев (ОКР и КП). Каждый этап должен разбиваться на 3 или более туров в зависимости от количества вопросов. При этом в туре не должно быть менее 12 вопросов. Перерыв между турами должен быть не менее 5 минут.

2.4. С календарём Чемпионата можно ознакомиться в шапке группы https://vk.com/chgk_astr, основного новостного портала Высшей Лиги Чемпионата Астрахани.

Дежурные команды могут изменить сроки проведения своих авторских туров, но по согласованию с Оргкомитетом Чемпионата.

2.5. Допускается организация авторского тура двумя командами, но не более. Одна команда не может проводить более одного авторского тура.

2.6. Дежурные команды указаны в календаре Чемпионата. Допускается расширение списка дежурных команд по каждому авторскому туру в ходе чемпионата.

2.7. В случае если дежурные команды не могут провести свой тур, каждая из них получает 12 штрафных баллов (вычитаются из итоговой суммы очков команды). Оргкомитет оставляет за собой право на неприменение этого правила в зависимости от обстоятельств.

III. ИГРОКИ И КОМАНДЫ

3.1. Участниками Чемпионата являются команды, принявшие участие хотя бы в одном его этапе, соблюдающие настоящий Регламент и выполняющие иные требования Оргкомитета, направленные на обеспечение проведения Чемпионата в соответствии с общими правилами спортивного "Что? Где? Когда?" и настоящим Регламентом. Оргкомитет не может ограничивать команды в праве участия в Чемпионате, если это не связано с необходимостью обеспечения соблюдения общих правил спортивного "Что? Где? Когда?" и настоящего Регламента.

3.2. Регистрация команд осуществляется Оргкомитетом. На каждую команду, участвующую в турнире, оформляется учётная карточка установленного Оргкомитетом Чемпионата образца (на основе учётной карточки ОВСЧ). Организатор обеспечивает заполнение и хранение учётных карточек до завершения Чемпионата.

3.3. Состав команды может включать в себя до 9 человек. В ходе игры в составе одной команды одновременно может находиться не более 6 игроков. В каждом этапе Чемпионата команда имеет право на 2 замены, которые могут быть выполнены только в перерывах между турами.

3.4. Участие игрока в Чемпионате возможно только в составе команды, внесшей его в свою заявку. В ходе Чемпионата допускается дозаявка не заявленных ранее игроков, при условии, что общий состав команды не превышает 9 человек. Игрок не может одновременно входить в состав более чем одной команды.

3.5. Игрок, не участвовавший ни в одном этапе, может быть исключен из состава команды в любое время. Переходы игроков между командами и исключения игроков,

участвовавших хотя бы в одном из этапов, из составов команд разрешены только после 7-го этапа до начала 8-го этапа. При этом, если игрок покидает команду, его место в учетной карточке освобождается, и команда соответственно может заявить нового игрока. При замене таким образом более чем двух игроков, участвовавших хотя бы в одном этапе Чемпионата, команда теряет преемственность и продолжает Чемпионат с 0 баллов.

3.6. Если команда, начавшая выступать в Чемпионате, распалась, и на правопреемство (переход к новой команде результатов прошедших этапов) по отношению к ней претендует несколько команд, преимущественное право на правопреемство имеет та команда, в которой больше игроков, включённых в состав распавшейся команды до её распада, а в случае равенства - та, в которой играет капитан распавшейся команды.

IV. ОРГАНИЗАЦИЯ ЧЕМПИОНАТА

4.1. Оргкомитет Чемпионата:

- разрабатывает Регламент Чемпионата и следит за его соблюдением;
- формирует Апелляционное Жюри авторских туров (единое на все авторские туры) и оглашает его состав до первого авторского тура;
- утверждает результаты турнира, определяет и награждает победителей;
- принимает решения о применении санкций, предусмотренных настоящим Регламентом;
- принимает решения в спорных и конфликтных ситуациях (эти решения могут быть обжалованы в Совете старейшин клуба);
- осуществляет другие действия, связанные с организацией проведения Чемпионата.

4.2. В ходе Чемпионата Оргкомитет Чемпионата выполняет следующие оперативные функции:

- информирует потенциальных участников Чемпионата о его проведении;
- подводит и публикует результаты туров Чемпионата, промежуточные и окончательные результаты Чемпионата;
- обеспечивает весь обмен информацией, необходимый для организации Чемпионата;
- решает прочие оперативные вопросы.

4.3. Дежурные команды полностью отвечают за проведение своих авторских туров. Представитель команды имеет право обратиться к Оргкомитету с просьбой о помощи в проведении Игры.

Дежурные команды:

- готовят пакеты вопросов, включающие вопросы, правильные ответы, как можно более полные критерии зачёта, комментарии, указания на источники информации и сведения об авторах вопроса;
- формируют игровое жюри своего тура;
- обеспечивают проведение тура.

В пакеты авторских туров дежурные команды могут включать вопросы только собственного авторства. Если будет доказано, что дежурные команды использовали вопросы не собственного авторства, то очки за проведение авторского тура не начисляются.

4.4. Игровое Жюри авторских туров рассматривает спорные ответы и принимает решения о зачёте ответов. Все спорные ответы (отличающиеся от прописанного в зачёте) на вопросы синхронных туров (этапы ОВСЧ, КП и ОКР) рассматривают Игровые Жюри соответствующих турниров.

4.5. Апелляции на вопросы синхронных туров (этапы ОВСЧ, КП и ОКР) рассматривают Апелляционные Жюри соответствующих турниров. Порядок подачи апелляций на вопросы синхронных туров (этапы ОВСЧ, КП и ОКР) определяется регламентами этих турниров.

Апелляции на вопросы авторских туров рассматривает Апелляционное Жюри авторских туров.

Оргкомитет Чемпионата из числа своих членов назначает секретаря Апелляционного Жюри, который отвечает за сбор апелляций, направление их в АЖ и публикацию решений АЖ. Порядок работы Апелляционного Жюри авторских туров установлен разделом V настоящего Регламента.

4.6. Ведущие игр:

- получают от Оргкомитета Чемпионата или от дежурных команд (для авторских туров) пакеты вопросов туров и используют их при проведении игр;
- непосредственно проводят игровые мероприятия;
- доводят до участников информацию о требованиях настоящего Регламента, касающихся проведения игры;
- контролируют соблюдение правил игры и настоящего Регламента во время игры.

4.7. Дежурные команды после окончания авторского тура в тот же день должны опубликовать предварительные результаты и, по возможности, пакет вопросов. Если существуют обстоятельства, не позволяющие опубликовать пакет, то пакет должен высылаться участникам авторского тура по запросу с их стороны.

4.8. Порядок подачи апелляций по синхронным турам (этапы ОВСЧ, КП и ОКР) определяется регламентом соответствующих турниров. На подачу апелляций по авторским турам отводится 7 дней, начиная со дня, следующего за днем проведения тура.

4.9. Дежурные команды вправе назначать взносы за участие в своих авторских турах.

Размер взноса определяется дежурными командами, но не может превышать 100 руб. с человека. Порядок расходования взносов за авторские туры определяется дежурными командами. Оргкомитет вправе назначать взносы за участие в синхронных этапах чемпионата (ОВСЧ, КП, ОКР). Размер взноса определяется оргкомитетом, но не может превышать 100 руб. с человека. Порядок расходования взносов за участие в синхронных этапах чемпионата (ОВСЧ, КП, ОКР) определяется оргкомитетом.

4.10. Информация о Чемпионате, публикация которой предусмотрена настоящим Регламентом (время проведения этапов, результаты, пакеты вопросов и т.д.), размещается на листе chgk-astr@yahoogroups.com, в группах “ЧГК в Астрахани” (http://vk.com/chgk_astr) и “Взрослая спортивная лига ЧГК. Сезон 2014-2015” (<https://vk.com/club77042880>) социальной сети “ВКонтакте”.

V. АПЕЛЛЯЦИОННОЕ ЖЮРИ АВТОРСКИХ ТУРОВ И РАССМОТРЕНИЕ АПЕЛЛЯЦИЙ НА ВОПРОСЫ АВТОРСКИХ ТУРОВ

5.1. Команды, участвующие в Чемпионате вправе подавать апелляции на зачёт ответа, на снятие вопроса в связи с некорректностью и на снятие вопроса в связи с ошибкой ведущего.

5.2. Апелляционное Жюри при рассмотрении апелляций руководствуется следующими правилами:

- решение по апелляциям принимается простым большинством голосов;
- члены Апелляционного Жюри не могут воздерживаться при голосовании;
- при рассмотрении апелляции на снятие Жюри может отклонить апелляцию, если обнаруженная ошибка будет признана им несущественной.

5.3. Апелляционное Жюри имеет право до принятия решения по апелляциям на конкретный вопрос запросить разъяснение автора вопроса

5.4. Голосование Апелляционного Жюри проводится по формулировкам, предложенным секретарём Апелляционного Жюри. Секретарь Апелляционного Жюри оглашает окончательные решения Апелляционного Жюри от имени Апелляционного Жюри.

VI. ПОДВЕДЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ

6.1. За игру в каждом этапе команде начисляются очки соответственно занятому месту в итоговой таблице этапа. Место в итоговой таблице определяется по количеству правильных ответов, данных командой. Очки начисляются следующим образом:

1 место — 12 очков

- 2 место — 10 очков
- 3 место — 9 очков
- 4 место — 8 очков
- 5 место — 7 очков
- 6 место — 6 очков
- 7 место — 5 очков
- 8 место — 4 очка
- 9 место — 3 очка
- 10 место — 2 очка
- 11 место — 1 очко

В случае дележа места в таблице каждая команда получает среднее арифметическое очков, соответствующих занятым местам.

6.2. За проведение авторского тура дежурным командам начисляется по 11 баллов.

6.3. Результат команды в общем зачёте Чемпионата определяется как сумма очков, заработанных на протяжении сезона, за исключением двух худших этапов (исключаются этапы, в которых её результат минимален, авторский тур при этом не рассматривается). В случае равенства этого показателя у двух и более команд, более высокое место занимает команда, одержавшая большее количество побед на протяжении чемпионата, в случае равенства этого показателя считаются вторые места занятые командами и так далее.

6.4. Худшие туры вычитаются по следующему правилу: один худший тур из восьми синхронных туров (ОВСЧ, КП и ОКР) и один худший тур из авторских.

6.5. По результатам Чемпионата определяются Победители и призёры Чемпионата. Победители Чемпионата награждаются памятными призами.

VII. ПОСЛЕДСТВИЯ НАРУШЕНИЙ

7.1. При нарушении правил о составе команда лишается очков за этап, в котором зафиксировано нарушение.

7.2. За прочее нарушение Регламента или неисполнение решений Оргкомитета Чемпионата, соответствующих Регламенту, Оргкомитет Чемпионата имеет право применить к нарушителям следующие санкции: предупреждение, аннулирование результатов, дисквалификация.

VIII. ИЗМЕНЕНИЕ НАСТОЯЩЕГО РЕГЛАМЕНТА ПОСЛЕ НАЧАЛА ЧЕМПИОНАТА

8.1. После начала Чемпионата любые поправки в регламент могут вноситься только по результатам голосования среди игроков Высшей лиги спортивного “Что? Где? Когда?” города Астрахани.

8.2. Каждая поправка в регламент по решению Оргкомитета выставляется на голосование в группе “Взрослая спортивная лига ЧГК. Сезон 2015-2016” (<https://vk.com/club77042880>) социальной сети “ВКонтакте”. На голосование отводится 3 дня. Поправка вносится в регламент, если за нее проголосовало большинство участников голосования.