

# РЕГЛАМЕНТ

## Бизнес-лиги

### Астраханского интеллектуального клуба

#### Оглавление

1. Общие положения .....	2
2. Участники Лиги .....	2
2.1. Состав Лиги .....	2
2.2. Ведущий игр Лиги .....	2
2.3. Оргкомитет Лиги.....	3
2.4. Редакторская группа .....	3
2.5. Апелляционное жюри .....	3
2.6. Распорядители в зале (ассистенты, секунданты) .....	3
2.7. Партнёры Лиги .....	4
2.8. Команды Лиги. ....	4
2.9. Почётные члены Лиги.....	5
3. Состав команды Лиги .....	5
3.1. Порядок формирования команды .....	5
3.2. Правопреемство команд: .....	6
3.3. Капитаны команд Лиги.....	6
3.4. Игрок команды Лиги.....	7
3.5. Ограничения участия в Лиге .....	7
4. Сезон игр Лиги .....	9
4.1. Мероприятия Лиги .....	9
4.2. Чемпионат Лиги. ....	9
4.3. Кубок Лиги. ....	12
4.4. Блиц-чемпионат.....	12
5. Награды и Титулы (регалии).....	12
5.1. Награды и титулы команд .....	12
5.2. Награды и титулы игроков .....	13
6. Правила и условия допуска в игровой зал членов и гостей Лиги.....	13
7. Официальные источники информации о деятельности Лиги .....	13
8. Изменения и дополнения в регламенте Лиги .....	13

## **1. Общие положения**

Бизнес-лига Астраханского интеллектуального клуба (далее – Лига) является добровольным объединением граждан, направленным на организацию и проведение в Астраханской области интеллектуальных игр для игроков, не являющихся участниками школьной, студенческой и спортивной лиг Астраханского интеллектуального клуба.

Лига создана с целью популяризации интеллектуальных игр на территории Астраханской области, вовлечения в занятие вышеуказанными играми жителей региона, а также организации их интеллектуального досуга.

## **2. Участники Лиги**

### ***2.1. Состав Лиги***

В состав Лиги входят:

- ведущий игр Лиги;
- члены Оргкомитета Лиги;
- члены редакторской группы;
- члены апелляционного жюри Лиги;
- партнёры Лиги;
- команды Лиги (Капитаны и игроки команд Лиги);
- почётные члены Лиги.

Фактом своего вступления в Лигу все её члены подтверждают, что, находясь в Лиге, исходят из взаимного уважения к Игре, Астраханскому интеллектуальному клубу и интеллектуальному движению в целом, Лиге и всем её членам, а в качестве высшей ценности Лиги признают соблюдение принципа «Честной Игры».

Все члены Лиги обязаны соблюдать настоящий регламент и, в случае его нарушения, могут быть исключены из Лиги решением Оргкомитета Лиги.

### ***2.2. Ведущий игр Лиги***

Права и обязанности ведущего игр Лиги определяются настоящим Регламентом.

Ведущий игр непосредственно осуществляет:

- открытие игр Лиги;
- проведение игр Лиги (представление команд Лиги, воспроизведение вопросов, ответов и результата зачета версии ответов, данных играющими командами, руководство ассистентами в зале и иные игровые действия);
- объявление результатов игр Лиги;
- объявление технических и иных пауз в процессе игр Лиги;
- награждение капитанов и игроков команд, а также иных членов Лиги и

- гостей игр Лиги (при наличии такой потребности);
- представление партнёров Лиги и информирование участников Лиги и гостей игр Лиги об условиях специальных акций, проводимых совместно с партнёрами Лиги;
  - закрытие игр Лиги.

Во время проведения любой игры в Лиге, либо в ходе исполнения ведущим представительских функций (объявление в игровом зале любой имеющей отношение к игре информации) по отношению к ведущему допускается обращение исключительно в форме «Господин ведущий».

### ***2.3. Оргкомитет Лиги***

Оргкомитет Лиги выполняет следующие функции:

- осуществляет организацию и проведение игр Лиги;
- принимает решения о приглашении команд для участия в играх Лиги, либо удовлетворении просьбы команды о её принятии в Лигу;
- принимает решение о заключении партнерских соглашений с претендентами на членство в Лиге в качестве Партнёров;
- разрешает все спорные моменты, не урегулированные настоящим регламентом;
- выполняет иные задачи и функции в соответствии с настоящим регламентом.

### ***2.4. Редакторская группа***

Редакторская группа осуществляет написание и поиск вопросов, необходимых для проведения игр Лиги, их отбор и редакцию, а также формирует пакеты вопросов для проведения игр Лиги.

Количественный и персональный состав редакторской группы определяется и формируется Оргкомитетом Лиги.

### ***2.5. Апелляционное жюри***

Апелляционное жюри осуществляет рассмотрение апелляций команд лиги на зачёт данных ответов как верных и принятие решений по данным апелляциям.

Количественный и персональный состав Апелляционного жюри определяется и формируется Оргкомитетом Лиги.

### ***2.6. Распорядители в зале (ассистенты, секунданты)***

Количественный и персональный состав ассистентов определяется и формируется Оргкомитетом Лиги.

Ассистентами являются лица, осуществляющие техническое обеспечение проведение игр Лиги.

В частности в их число входят:

- ассистент по звуковому сопровождению игр;

- ассистенты ответственные за вынос игрового реквизита;
- ассистент, обеспечивающий ведение счета и протоколов игр;
- ассистенты по работе со зрительным залом.

Помимо выполнения возложенных на ассистента задач каждый из них имеет право фиксировать факты нарушения настоящего регламента и, в случае фиксации таковых, обязан информировать о них ведущего (аналогичным правом наделены члены Оргкомитета Лиги).

## ***2.7. Партнёры Лиги***

Партнёрами Лиги могут выступать юридические лица, индивидуальные предприниматели и физические лица. Партнёр Лиги оказывает организационное, информационное или финансовое содействие проведению мероприятий Лиги.

Количественный и персональный состав Партнёров Лиги определяется Оргкомитетом Лиги на основании заявлений лиц, желающих стать Партнерами Лиги.

Лица, желающие стать Партнёрами Лиги могут быть наделены статусом Партнёра Лиги при проведении одного или нескольких конкретных мероприятий Лиги, а также на весь игровой сезон.

Информация о Партнёрах Лиги представляется:

- на каждом мероприятии Лиги (Логотипы Партнёров Лиги размещаются на полиграфической продукции, распространяемой при проведении мероприятий Лиги, и на баннере Лиги, используемом при проведении фотосессий);
- на интернет-сайте Лиги (Клуба) в соответствующем разделе.

Партнер Лиги имеет право указывать свой партнёрский статус в собственных информационных материалах.

## ***2.8. Команды Лиги.***

Решения о приглашении команды для участия в Лиге, либо удовлетворении просьбы команды о её принятии в Лигу принимаются Оргкомитетом Лиги.

Оргкомитет Лиги по своему усмотрению имеет право не допустить к участию в Лиге любую команду, в том числе без объяснения причин принятия такого решения.

Командой, состоящей в Лиге, считается команда, сыгравшая в Лиге одну или более игр.

Команда Лиги в любой момент может выйти из неё по собственному желанию, уведомив об этом Оргкомитет Лиги.

Команда, являющаяся членом Лиги, может быть исключена из неё по решению Оргкомитета Лиги лишь по следующим основаниям:

- команда в течение сезона не приняла участие ни в одной игре Лиги;
- команда (часть команды) грубо нарушила настоящий регламент.

Состав команд Лиги представлен на официальном интернет-сайте Лиги (Клуба).

## **2.9. Почётные члены Лиги**

Почетными членами Лиги, вне зависимости от наличия или отсутствия статуса участника Лиги по иным основаниям являются:

- кавалеры Ордена «За заслуги перед Астраханским интеллектуальным Клубом»;
- магистры Астраханского интеллектуального Клуба;

Оргкомитет Лиги имеет право наделять статусом Почётного члена Лиги иных лиц по своему усмотрению.

В случае совершения Почётным членом Лиги поступка компрометирующего Лигу или иного грубого нарушения настоящего регламента Оргкомитет Лиги имеет право лишить такового статуса почётного члена Лиги. В данном случае возможна ситуация, при которой обладатель титула, наделяющего статусом Почётного члена Лиги, лишится данного статуса, сохранив при этом свой титул.

## **3. Состав команды Лиги**

### **3.1. Порядок формирования команды**

Состав команды формируется из числа лиц, изъявивших желание участвовать в играх Лиги, по согласованию с Оргкомитетом Лиги.

Кандидатуры игроков команды вносятся капитаном команды в Оргкомитет Лиги. Все участники команды должны быть старше 18 лет.

Списки команд Лиги (с указанием игроков, входящих в состав каждой команды) ведутся Оргкомитетом Лиги.

Состав команды не должен быть менее 4 и более 9 человек. Единоновременно за игровым столом может находиться не менее 4 и не более 6 человек.

В случае если в составе команды более 6 человек, капитан определяет 6 игроков являющихся основными игроками. Остальные игроки считаются запасными.

В течение одной игры за команду одномоментно имеет право играть не более 6 игроков. При этом, в перерывах между турами игр, команда имеет право делать замены.

В течение сезона игр в составе команды за игровым столом не может сыграть более 9 разных игроков.

Команда имеет право исключить из своего состава любого игрока, о чём капитан команды обязан информировать Оргкомитет Лиги. В этом случае игрок вычёркивается из состава команды (получая право на переход в любую другую команду Лиги), но учитывается при подсчёте лимита количества игроков на сезон.

Команды Лиги именуются по выбранным ими названиям. При этом две и более команд не могут иметь одинаковые названия.

Команда имеет право на смену названия по окончании сезона игр Лиги и до начала следующего сезона игр Лиги.

Оргкомитет Лиги имеет право по своему усмотрению дать название команде, в случае если выбранное ею название противоречит требованиям действующего законодательства РФ, моральным и этическим нормам, оскорбляет чьи-либо честь и достоинство.

В отношении каждой команды Оргкомитетом Лиги ведется фиксация ее основных результатов и титулов (регалий) в Лиге.

### ***3.2. Правопреемство команд:***

Под правопреемством команд подразумевается сохранение за командой:

- членства в Лиге;
- ее титулов и достижений в Лиге, а также статистических результатов игр и, как следствие, прав, на участие в соответствующих играх Лиги.

Команда считается правопреемником ранее игравшей в Лиге Команды, при соблюдении одного из двух условий:

- в составе Команды, претендующей на правопреемство, остаются не менее трех основных игроков, включая капитана команды, из состава Команды, о правопреемстве которой идет речь;
- в составе Команды, претендующей на правопреемство, остаются не менее четырех основных игроков, но без ее капитана, из состава Команды, о правопреемстве которой идет речь;

Все возникающие споры о правопреемстве команд разрешаются Оргкомитетом Лиги. В случае если возникает ситуация при которой признать правопреемство от одной и той же команды требуют две команды, каждая из которых соответствует одному из двух приведенных условий, Оргкомитет отказывает в правопреемстве обеим командам.

### ***3.3. Капитаны команд Лиги***

Капитан команды Лиги (Далее - Капитан) избирается решением команды Лиги.

В случае спора внутри команды о кандидатуре Капитана, Капитан избирается простым большинством голосов.

Игрок не может быть избран Капитаном без согласия на то самого игрока.

Капитан в любой момент до начала игры, в которой участвует команда и после ее окончания имеет право сложить свои полномочия по собственному желанию. В этом случае команда избирает Капитаном иного игрока.

Команда в любой момент до начала игр, в которой участвует и после ее окончания имеет право лишить капитана его статуса квалифицированным большинством голосов (половина игроков команды плюс один голос).

В случае лишения капитана его статуса новый Капитан избирается Командой простым большинством голосов.

Капитан команды является лицом, контактирующим с Оргкомитетом Лиги от имени команды. Капитан команды ответственен за выполнение административных и организационных функций, связанных с участием команды в Лиге.

Капитан обеспечивает соблюдение командой и ее отдельными игроками настоящего регламента.

В случае если Капитан не имеет возможности принять участие в одной или нескольких играх команды, им определяется игрок, временно исполняющий обязанности капитана. О данной ситуации и принятом решении Капитан обязан проинформировать Оргкомитет Лиги.

### ***3.4. Игрок команды Лиги***

Игроком команды Лиги является знаток, сыгравший за данную команду одну или более игр и включенный Капитаном в текущий список команды.

Игрок, не игравший за команду, в случае если планируется его участие в игре в составе команды, включается в ее список условно и наделяется статусом кандидата.

Игрок в любой момент до начала игры, в которой участвует его команда, и в любой момент после окончания данной игры имеет право выйти из состава команды (без перехода в состав другой команды), уведомив об этом Капитана команды. В этом случае игрок вычёркивается из состава команды, но учитывается при подсчёте лимита количества игроков на сезон.

Игрок, сыгравший в сезоне за команду хотя бы одну игру, может перейти в состав другой команды в ходе данного сезона лишь с согласия Оргкомитета турнира и команды, состав которой он покидает. В этом случае игрок вычёркивается из состава команды, и не учитывается при подсчёте лимита количества игроков на сезон.

Один игрок не имеет права играть за разные команды в рамках одной игры (за исключением случаев при которых по инициативе Оргкомитета Лиги для участия в одной или нескольких играх серии формируются «Сборные команды», состоящие из игроков разных команд).

Титулы (регалии) игрока, полученные им по результатам участия в играх Лиги сохраняются за ним на все время его участия в Лиге, а также, в случае если игрок по своему желанию или по решению Оргкомитета Лиги прекратил участие в Лиге.

Игрок может быть лишен своих титулов лишь по следующим основаниям:

- добровольный отказ игрока от титула;
- выявление факта нарушения игроком и/или его командой регламента в турнире, по результатам которого игроком получен соответствующий титул.

### ***3.5. Ограничения участия в Лиге***

Не могут принимать участие в играх Лиги в качестве игроков (капитанов

команд) следующие лица<sup>1</sup>:

- Ведущий Лиги;
- члены Оргкомитета Лиги;
- члены редакторской группы;
- члены апелляционного жюри;
- распорядители в зале (ассистенты);
- игроки школьной, студенческой и спортивной лиг Астраханского интеллектуального Клуба, а также иных спортивных лиг и спортивных клубов по интеллектуальным играм (в данном случае под таковыми подразумеваются игры «Что? Где? Когда?» (спортивная разновидность), «Брейн-ринг», «Своя игра»).

Лицо, являющееся бывшим или действующим игроком школьной, студенческой, спортивной лиги (клуба), имеет право претендовать на участие в играх Лиги в качестве игрока (или Капитана) команды при условии прохождения процедуры «игрового карантина» (зимнего или летнего).

Под процедурой зимнего игрового карантина понимается отказ от участия игрока в турнирах интеллектуальных спортивных лиг (клубов) начиная, минимум, с 01 января текущего года. В этом случае право претендовать на участие в играх Лиги в качестве игрока (или Капитана) команды возникает с 01 сентября текущего года.

Под процедурой летнего игрового карантина понимается отказ от участия игрока в турнирах интеллектуальных спортивных лиг (клубов), начиная, минимум, с 01 июля текущего года. В этом случае право претендовать на участие в играх Лиги в качестве игрока (или Капитана) команды возникает с 01 января следующего года.

По решению Оргкомитета Лиги разовое участие игрока в фестивале интеллектуальных игр в составе команды, представляющей Астрахань или Астраханскую область, может не рассматриваться как участие в интеллектуальной спортивной лиге (клубе).

По решению Оргкомитета Лиги отдельный турнир интеллектуальной спортивной лиги (клуба) может быть наделен статусом «открытого» для Лиги. В таком случае участие в указанном турнире игроков Лиги и лиц, проходящих процедуру «игрового карантина», не влечет для них каких-либо санкций в рамках Лиги.

Во всех иных случаях разовое участие игрока в турнире интеллектуальных спортивной лиги (клуба) делает невозможным его участие в играх Лиги в качестве игрока (или Капитана) команды без прохождения процедуры «игрового карантина».

Лига исходит из того, что любой игрок в любое время имеет право на участие в любом турнире любой интеллектуальной спортивной лиги (клуба).

Соответственно Лига не имеет права запрещать кому бы то ни было

---

<sup>1</sup> *Исключения составляют специальные игры Лиги, правила которых предусматривают участие вышеуказанных лиц в данных играх.*



участие в вышеуказанных турнирах.

Ограничения, связанные с участием в турнирах интеллектуальных спортивных лиг (клубов) касаются исключительно возможности участия в играх Лиги в качестве игрока (или Капитана) команды.

Решение о допуске к играм в Лиге в качестве игроков (или Капитанов) команды бывших членов Оргкомитета Лиги, бывших членов редакторской группы, бывших распорядителей в зале принимается Оргкомитетом Лиги.

## **4. Сезон игр Лиги**

### ***4.1. Мероприятия Лиги***

Сезон игр Лиги проходит в течение одного календарного года с января по декабрь.

Сезон игр Лиги состоит из следующих турниров:

- Чемпионат лиги.
- Кубок лиги (в сезоне 2016 г. не разыгрывается).
- Блиц-чемпионат.

Также возможно проведение в течение сезона иных мероприятий - специальных игр и серий игр.

Даты, место и время проведения игр Лиги определяются Оргкомитетом Лиги.

Оргкомитет Лиги имеет право установить организационный взнос за участие команды в играх Лиги, который команда-участница обязана оплатить не позднее дня проведения соответствующей игры.

### ***4.2. Чемпионат Лиги.***

Количество команд, которые могут принять участие в чемпионате, не ограничено.

Список команд-участниц чемпионата формируется Оргкомитетом Лиги на основании поданных ему командами письменных заявок (форма заявки разрабатывается Оргкомитетом лиги).

Чемпионат Лиги состоит из 4х этапов:

- Гран-при Весны (Зеленый кубок),
- Гран-при Лета (Красный кубок),
- Гран-при Осени (Желтый кубок),
- Гран-при Зимы (Белый кубок).

По итогам каждого этапа Чемпионата Лиги, участвовавшим в них командам начисляются очки.

Команда, занявшая на этапе 1е место, получает N очков.

Команда, занявшая на этапе 2е место, получает N-2 очков.

Команда, занявшая на этапе 3е место, получает N-3 очков.

Команда, занявшая на этапе 4е место, получает N-4 очков.

Команда, занявшая на этапе 5е место, получает N-5 очков и так далее до того места, для которого количество начисляемых очков равно 1. Все места, ниже данного, также приносят занявшим их командам 1 очко.

В случае если 2 или несколько команд делят между собой места, очки данных мест суммируются, делятся на количество данных команд и полученное число начисляется каждой из данных команд.

Значение числа N определяется Оргкомитетом Лиги на сезон в его начале и одинаково для всех этапов чемпионата.

Очки, набираемые командой за участие в этапах чемпионата, суммируются. Сумма очков, набранных командой по итогам Чемпионата, является показателем, на основании которого, определяется занимаемое ей в турнирной таблице место.

В случае если сумма очков у двух и более команд одинакова, дополнительным показателем в рамках Чемпионата является количество верных ответов данных командами в ходе чемпионата. В случае равенства и по данному показателю, команды делят друг с другом соответствующие места. В случае если команды делят места, включающие в себя 1е и/или 2е, и/или 3е для их распределения по местам проводится «перестрелка», правила которой определяются Оргкомитетом Лиги.

Все этапы чемпионата проводятся по общим, нижеизложенным правилам.

Турнирная дистанция (количество вопросов) всех этапов одного Чемпионата одинакова и определяется Оргкомитетом Лиги.

Турнирная дистанция этапа разделяется Оргкомитетом Лиги на несколько туров, количество вопросов в которых одинаково.

На каждый тур этапа командам-участницам предоставляется комплект бланков для ответов с ранжировкой стоимости бланков (бланки номиналом 1 балл, 2 балла и 3 балла).

После прочтения вопроса командам-участницам предоставляется минута для обсуждения заданного вопроса.

Сигналом начала минуты обсуждения является команда ведущего «Время!».

Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, покидать свои места, возвращаться на свои места, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, находящихся за игровым столом. В частности, запрещается общение с Ведущим и ассистентами.

Через 50 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «осталось 10 секунд».

Через 60 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «обсуждение закончено». На этом минута обсуждения заканчивается. Через 10 секунд после сигнала «окончание обсуждения» дается сигнал «прошу собрать ответы». До этого сигнала капитан (или другой игрок) команды обязан написать

ответ на бланке и поднять его над головой. Если у команды нет ответа, незаполненный бланк все равно должен быть поднят. После сигнала «прошу собрать ответы» поднятую карточку уже нельзя опустить или заменить поднятый бланк, а также изменить написанный на нём ответ. В случае если команда не сдала бланк на ответ, у неё изымается неиспользованный бланк наивысшего номинала.

Верный ответ приносит команде количество баллов, равное номиналу бланка, на котором написан ответ. Неверный ответ не приносит команде баллов.

Место, занимаемое командой по итогам этапа, определяется на основании суммы набранных ею за этап баллов. В случае если у 2х и более команд одинаковое количество баллов дополнительным показателем является количество верных ответов, данных командой. При равенстве и по этому показателю команды делят между собой соответствующие места.

В случае если команды делят места, включающие в себя 1е, для определения победителя этапа проводится «перестрелка», правила которой определяются Оргкомитетом Лиги. В этом случае победитель перестрелки, будучи признан победителем этапа, в зачёт Чемпионата получает столько же очков, сколько и команды, проигравшие ей в перестрелке.

### ***Кубок корпораций***

В рамках Чемпионата Лиги может производиться специальный зачёт - «Кубок Корпораций».

Зачёт производится, в случае если в Чемпионате Лиги участвуют команды, представляющие не менее 5 различных юридических лиц.

Все команды, представляющие юридические лица, помимо общего зачёта участвуют в Кубке корпораций.

Команда может представлять юридическое лицо при соблюдении следующих условий:

заявка на участие команды в Чемпионате подана юридическим лицом (форма заявки определяется Оргкомитетом лиги);

все игроки команды являются работниками (на основании трудового договора) данного юридического лица.

В случае если в ходе сезона игр любой из игроков команды, первоначально являвшихся работниками юридического лица, перестал быть таковым, но продолжает играть за команду, команда лишается статуса команды, представляющей юридическое лицо (в тех этапах чемпионата, на которых команда не соответствует требованиям регламента к участнику корпоративной лиги).

В остальном Кубок корпораций разыгрывается по правилам аналогичным правилам Чемпионата лиги. Баллы, начисляемые команде в рамках Чемпионата лиги и баллы, начисляемые команде в рамках Кубка корпораций, не влияют друг на друга.

Значение числа N для Кубка корпораций устанавливается Оргкомитетом лиги отдельно от значения числа N для Чемпионата Лиги.

### **4.3. Кубок Лиги.**

В первом сезоне Лиги (2016 г.) Кубок не разыгрывается.

Кубок Лиги проводится по окончании Чемпионата Лиги.

Количество команд участвующих в розыгрыше каждого конкретного Кубка Лиги определяется Оргкомитетом Лиги. В случае если данное число меньше числа команд Лиги, список команд-участниц кубка определяется на основании результатов Чемпионата Лиги.

Правила, по которым проводится Кубок Лиги определяются Оргкомитетом Лиги и оформляются в качестве приложения к настоящему регламенту.

### **4.4. Блиц-чемпионат.**

Блиц-чемпионат представляет собой турнир, состоящий из очных поединков в каждом из которых участвуют по 2 команды.

Количество команд, участвующих в розыгрыше каждого конкретного Блиц-чемпионата, определяется Оргкомитетом Лиги. В случае если данное число меньше числа команд Лиги, список команд-участников определяется на основании результатов Чемпионата Лиги.

Правила, по которым проводится Блиц-чемпионат определяются Оргкомитетом Лиги и оформляются в качестве приложения к настоящему регламенту.

## **5. Награды и Титулы (регалии)**

### **5.1. Награды и титулы команд**

По результатам игр Лиги командами Лиги могут быть получены следующие титулы.

- обладатель белого гран-при (Зимнего кубка);
- обладатель зелёного гран-при (Весеннего кубка);
- обладатель красного гран-при (Летнего кубка);
- обладатель жёлтого гран-при (Осеннего кубка);
- обладатель Кубка корпораций;
- бронзовый призёр чемпионата Лиги;
- серебряный призёр чемпионата Лиги;
- чемпион Лиги;
- обладатель Кубка Лиги;
- бронзовый призёр Блиц-чемпионата Лиги;
- серебряный призёр Блиц-чемпионата Лиги;
- блиц-чемпион Лиги;
- абсолютный чемпион Лиги (титул присуждается команде в течение одного сезона выигравшей все 4 гран-при чемпионата и, как следствие сам Чемпионат, а также Кубок Лиги и Блиц-чемпионат).

## **5.2. Награды и титулы игроков**

Все игроки команды, выигравшей тот или иной титул лиги, получают аналогичный индивидуальный титул.

## **6. Правила и условия допуска в игровой зал участников и гостей игр Лиги**

Все участники Лиги имеют право присутствовать на играх Лиги. В случае если участник Лиги прибыл на игру, не уведомив заранее о своем присутствии Оргкомитет Лиги, ему не обеспечивается посадочное место за столиками, предназначенными для размещения гостей и участников мероприятия.

Гости Лиги допускаются на игры Лиги в случае предварительного согласования их присутствия с Оргкомитетом Лиги. Гость, прибывший на игру не согласовав заранее свое присутствие с Оргкомитетом Лиги, может быть не допущен в игровой зал.

Находящиеся в игровом зале участники Лиги и её гости обязаны вести себя корректно и исходить из общего правила взаимного уважения и дружеского «внутрикорпоративного» отношения всех игроков, гостей Лиги, членов Оргкомитета и Ведущего игр Лиги по отношению друг к другу.

Не допускается: нарушение настоящего регламента; применение ненормативной лексики; вызывающее поведение.

## **7. Официальные источники информации о деятельности Лиги**

Официальными источниками информации о деятельности Лиги являются: сайт Астраханского интеллектуального Клуба в сети Интернет, размещенный по адресу <http://astznatok.ru/>, сайт Лиги <http://bl.astznatok.ru/>, официальные группы в социальных сетях и мобильные приложения, создаваемые по усмотрению Оргкомитета Лиги.

Официальные адреса электронной почты лиги - [info@astznatok.ru](mailto:info@astznatok.ru); [partner@astznatok.ru](mailto:partner@astznatok.ru).

Состав групп и мобильных приложений, используемых для распространения информации о деятельности Лиги, указывается на сайте Лиги.

На сайте Лиги в открытом доступе представлены документы, которые регламентируют деятельность Лиги, сведения о командах и Партнерах Лиги, контакты Оргкомитета Лиги.

## **8. Изменения и дополнения в регламенте Лиги**

В случае наличия объективной целесообразности, в настоящий регламент могут быть внесены изменения и дополнения.

Подготовку проекта изменений и дополнений осуществляет Оргкомитет Лиги.

Любые изменения и дополнения в регламенте Бизнес-лиги Астраханского интеллектуального клуба вступают в силу с момента опубликования в официальном источнике информации о деятельности Клуба (на официальном сайте Клуба).